Apresentação GDEV

Explicar de forma básica, simples algumas etapas que seguimos para criação de um sistema.

1 – Etapa – Análise de requisitos

- Ouvir – Referência ao termo conhecido na área de desenvolvimento, como Levantamento de Requisitos.

\* Qual informação será gravada?

\* Qual informação queremos gerar?

\* Qual é o fluxo do processo?

\* História de Caso de uso

- Negociar - Referência ao termo de Regras de Negócios.

\* Transcrever o que você quer que o seu sistema faça.

\* Dizer qual ação devemos tomar para determinado evento

\* Se é possível a programação, se tem alternativas, sugerir ideias.

Exemplo: (Usuário cadastra uma demanda. Ele pode consultar somente sua demanda? Consultar demanda do seu prefixo? Ou consultar todas demandas?)

2 – Etapa – Modelagem de dados

- É quando criamos entidades com atributos semelhantes e transformamos em tabelas relacionais.

- É a estruturação do Banco de Dados, como serão armazenadas as informações do sistema.

3 – Programação

- Backend: Converter as regras de negócios através de uma linguagem programação no qual a máquina possa interpretar.

- Serve como intermediador entre a interface e o Banco de Dados. Verifica a informação que vem da interface se está de acordo com as regras definidas.

Exemplo: (Demanda aberta com a localidade do ‘RS’ encaminha para equipe do ‘RS.

Se usuário é gerente visualiza o relatório completo, senão, não visualiza nada)

\* Responsável por intermediar e validar as informações transitáveis da interface para o Banco de Dados

- Frontend: Responsável pela criação da interface, elementos da tela do usuário, configuração do estilo da página

Ações dos elementos e validações do formulário.

4 – Teste e Publicação no Servidor

Verificar se o sistema possui erros ou falhas (constantes)

Verificar se o sistema obedecer às regras estabelecidas

Verificar o desempenho do sistema

- Após todos os testes realizados, é publicado o código fonte do sistema no servidor oficial.

- Feito a publicação, o sistema já fica disponível para o usuário acessar

Finally

Apenas algumas etapas necessárias para entender o básico para a criação de um sistema